



ÉCOLE SECONDAIRE MASSEY-VANIER
222, rue Mercier
Cowansville Québec J2K 3R9
Téléphone : 450.263.6660
Télécopieur : 450.263.7613



Direction : Jean-Luc Pitre – poste 57218
Coordonnateur : Carl Audet – poste 57248
Assistant : Benoit Gariépy – poste 57375
Gestion financière : Julie Brodeur – poste 57216

CENTRE NATIONAL DE CYCLISME DE BROMONT

Entraîneur : Olivier Bruguier / Gestion financière :
400, rue Shefford Bromont (Québec) J2J 3E7 / téléphone : 450 534-3333
courriel : olivier@cncb.ca

COÛTS POUR L'ANNÉE SCOLAIRE 2021-2022

Honoraires pour les entraîneurs vélo non inclus et inclusions	2664.00\$
Frais de services (locaux, transport, matériel et entretien)	240.00\$
Frais de coordination (libération des enseignants)	75.00\$
Total vélo non inclus	2979.00\$

Dès le début septembre vous recevrez la facture des études-sport, de plus, nous vous offrons différentes options pour les modalités de paiements pour nos programmes : de 1 à 9 paiements répartis et se terminant le 15 mai 2022.

INCLUS:

Entraînements donnés 4 demi-journées.
Encadrement académique spécifique.
Encadrement sportif.
Chandail de bmx
Conteneur de rangement vélo
50 cours au CNCB - 20 cours à Massey-Vanier
Frais d'inscriptions aux 3 courses BMX
Licence annuelle à la FQSC

EXCLUS:

Matériel nécessaire :
Vélo de BMX
Vélo de montagne de base
Casque plein
Gants longs
Pantalons longs
Chandail long
Souliers BMX/skate



ÉCOLE SECONDAIRE MASSEY-VANIER

222, rue Mercier

Cowansville Québec J2K 3R9

Téléphone : 450.263.6660

Télécopieur : 450.263.7613



Direction : Jean-Luc Pitre – poste 57218

Coordonnateur : Carl Audet – poste 57248

Assistant : Benoit Gariépy – poste 57375

Gestion financière : Julie Brodeur – poste 57216

*Cette concentration vise le développement des capacités (physiques, techniques, psychologiques...)
Cependant, aucune compétition n'est au programme. Les instructeurs/entraîneurs qualifiés qui gèrent les entraînements, peuvent toutefois orienter les athlètes/élèves vers la compétition, qui se fera, en dehors de cadre scolaire.